

# HOJA DE AYUDA



## GRADOS DE DIFICULTAD SIMPLIFICADOS

Muy fácil	+40%
Fácil	+20%
Normal	0%
Difícil	-20%
Formidable	-40%
Hercúleo	-80%

## EXPOSICIÓN AL VACÍO

Si un personaje se ve súbitamente expuesto al vacío, primero tira 1d4 para comprobar los puntos de daño a los pulmones (Pecho) por descompresión, después tira contra la asfixia siguiendo las reglas normales, más 1d2 puntos de daño por asalto.

## USOS DE LOS PUNTOS DE SUERTE

**Repetir cualquier tirada que les afecte o para intercambiar el orden de los números ya obtenidos.**

**Obtener un Punto de Acción adicional.**

**Reducir una Herida Crítica a una Herida Grave, con un Punto de Golpe menos del que sería necesario para infligir una Herida Crítica.**

## HERIDAS

**Herida Leve:** El daño total es menos de la mitad de los Puntos de Golpe.

**Herida Grave:** Puntos de Golpe reducidos a la mitad o menos. No se puede atacar durante 1d3 Asaltos. Todas las tiradas de Habilidad sufren una penalización de Difícil hasta que la herida deje de ser grave.

**Herida Crítica:** Cero Puntos de Golpe o menos. Moribundo: muere si falla una tirada de Aguante, incapacitado si tiene éxito. Requiere hospitalización antes de morir por el shock y la pérdida de sangre.

**Exterminado:** Los Puntos de Golpe negativos igualan a los Puntos de Golpe iniciales. Muerte instantánea por el trauma excesivo.

## EFFECTOS DE COMBATE

**Levantarse del suelo** (sin perder un Punto de Acción).

**Cegar Oponente** (solo con Crítico). Ataque enfrentado a Evadir o queda cegado durante 1d3 asaltos.

**Derribar Oponente.** Ataque enfrentado a Acrobacias, Evadir o Músculo.

**Desarmar Oponente** (solo con Crítico). Ataque enfrentado a Estilo de Combate.

**Disparo de Supresión** (solo armas de fuego). Ataque enfrentado a Voluntad para evitar quedarte escondido tras cobertura completa (sin posibilidad de atacar).

**Disparo y a Cubierto** (solo armas de fuego). Ponte a cubierto justo después de atacar (sin tener que esperar a la siguiente acción para usar Buscar Cobertura).

**Empalar.** Tira el daño dos veces y elige el mejor.

**Inutilizar Arma** (solo Pifia con armas de fuego). Cuando el atacante Pifia, el objetivo puede usar este Efecto de Combate para que su arma quede inservible hasta que se limpie.

**Maximizar Daño** (solo con Crítico). Uno de los dados de daño cuenta como su valor máximo.

**Retirada.** El defensor automáticamente se retira hasta salir de la distancia de trabado.

**Tumbar Oponente** (solo armas de fuego). Si el objetivo sufre al menos un punto de daño, ataque enfrentado a Aguante para evitar incapacidad por shock y dolor durante 30 minutos o hasta que se pueda aplicar Primeros Auxilios o similar.

# PLANNING DE LA MISIÓN

**CONFIDENCIAL**

- Despegar a bordo de la cápsula Orión, que irá acoplada al SLS. La cápsula se dirigirá a la Luna tras orbitar la Tierra.
- Encontrarse en órbita lunar con la Moonship de SpaceX. Cinco de los seis tripulantes se subirán a la Moonship. Michael Kors dirigirá la cápsula Orión hasta la Gateway, la estación orbital lunar. Desde la Gateway brindará soporte adicional a la misión.
- Alunizar con la Moonship en la Cuenca Aitken, cerca de la base establecida por la anterior misión Artemisa en el cráter Shackleton, cinco días después del despegue.
- Utilizar los dos rovers lunares con los que cuenta la Moonship para llegar a dicha base.
- Comprobar el estado del laboratorio y del nuevo ISRU.
- Al segundo día, dirigirse con el rover presurizado, que se encuentra disponible en la base Artemisa, hasta la base lunar china, situada en el cráter Von Baeyer.
- Disponen de dos días para realizar comprobaciones del ISRU de la base lunar china. La comandante de carga Gǎn Wei se encargará de adiestrar en el manejo del ISRU al resto de integrantes de la misión.
- Al noveno día de misión, tercer día desde el alunizaje, deben regresar a la base lunar Artemisa. Tienen seis días para poner el nuevo ISRU en funcionamiento. El decimoquinto día de misión es la fecha límite para la puesta a punto.
- Una vez completada la primera fase de la misión, la comandante Mancini despegará con la Moonship y relevará a Kors en órbita lunar.
- Kumar, Gǎn, Canseco y Alexánder permanecerán en la base Artemisa para construir el nuevo hábitat permanente. La ingeniera Alexánder liderará la misión. La comandante Gǎn alternará su estancia en la Artemisa con experimentos en la base lunar china.
- En caso de emergencia, utilizar la Moonship como hábitat y contactar con control de misión para coordinar la ventana de despegue. La nave tiene oxígeno y suministros para dos semanas.

BASE LUNAR CHANG'E  
CRÁTER VON BAEYER



CRÁTER  
HEDERVARI

CRÁTER SCOTT

CRÁTER  
AMUNDSEN

CRÁTER  
NOBILE

BASE LUNAR ARTEMISA  
CRÁTER SHACKLETON

LUGAR DE ALUNIZAJE  
DE LA MOONSHIP



POLO SUR

**MARISA MANCINI**  
**COMANDANTE**  
**NASA**



**MARISA MANCINI**  
**COMANDANTE**  
**NASA**

**GǀN WEI**  
**COMANDANTE DE CARGA**  
**CNSA**



**GǀN WEI**  
**COMANDANTE DE CARGA**  
**CNSA**

**MICHAEL KORS**  
**PILOTO**  
**ASC**



**MICHAEL KORS**  
**PILOTO**  
**ASC**

**CHANDAN KUMAR**  
**ESPECIALISTA DE MISI3N**  
**ISRU**



**CHANDAN KUMAR**  
**ESPECIALISTA DE MISI3N**  
**ISRU**

**BÁRBARA ALEXÁNDER**  
**INGENIERA DE VUELO**  
**SPACEX**



**BÁRBARA ALEXÁNDER**  
**INGENIERA DE VUELO**  
**SPACEX**

**MARCOS CANSECO**  
**ESPECIALISTA DE MISIÓN**  
**NASA**



**MARCOS CANSECO**  
**ESPECIALISTA DE MISIÓN**  
**NASA**



NASA  
Programa Artemisa

**MARISA MANCINI**  
Comandante



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8  
Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI



NASA  
Programa Artemisa

**BÁRBARA ALEXÁNDER**  
Ingeniera de vuelo



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8  
Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI



NASA  
Programa Artemisa

**MICHAEL KORS**  
Piloto



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8  
Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI



NASA  
Programa Artemisa

**MARISA MANCINI**  
Comandante



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8  
Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI



NASA  
Programa Artemisa

**BÁRBARA ALEXÁNDER**  
Ingeniera de vuelo



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8  
Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI



NASA  
Programa Artemisa

**MICHAEL KORS**  
Piloto



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8  
Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI



NASA  
Programa Artemisa

**MARCOS CANSECO**  
Especialista de misión



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8



Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI



NASA  
Programa Artemisa

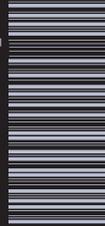
**GǃN WEI**  
Comandante de carga



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8



Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI



NASA  
Programa Artemisa

**CHANDAN KUMAR**  
Especialista de misión



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8



Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI



NASA  
Programa Artemisa

**MARCOS CANSECO**  
Especialista de misión



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8  
Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI

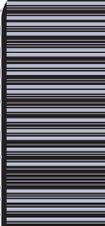


NASA  
Programa Artemisa

**GǃN WEI**  
Comandante de carga



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8  
Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI

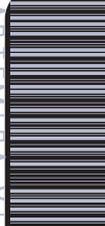


NASA  
Programa Artemisa

**CHANDAN KUMAR**  
Especialista de misión



Personal prioritario  
Acceso a datos nivel 8  
Tarjeta y autenticación  
biométrica requerida



ARTEMISA VI