

ESTACIÓN NORTE

¿QUÉ ES?

Estación Norte es una aventura de base y mazmorra pensada para servir como trampolín de lanzamiento para el juego de rol Axis Mundi, para ello no solo incluye un entorno rico repleto de PNJ, ganchos de aventura, una mazmorra completa y un asentamiento totalmente definido; sino que además incluye nuevas clases de personaje, pericias y magia propia.

¿POR QUÉ?

Incluye todas estas cosas para que se pueda disfrutar desde la primera sesión de la gran variedad de opciones de personalización que ofrece el sistema y de esta forma alimentar y propulsar el ansia creativa de los Amos del Calabozo teniendo ejemplos variados de nuevas clases de personaje, conjuros y objetos que se salen de lo más clásico del OSR centrado en la fantasía.

¿DE DÓNDE NACE?

Nace de la necesidad de tener una aventura preparada para eventos, para dar a conocer el juego y algo con lo que alguien pueda simplemente leer y sentarse a jugar. Intentando crear algo con personalidad propia y un sabor añejo surge la idea de Estación Norte. Trasladando la esencia de las aventuras OSR más clásicas como «La fortaleza de la frontera» a una ambientación posapocalíptica del mundo real mezclada con la fantasía más clásica. Sin dejar de sentir influencias o sabores más modernos (desde los viejos videojuegos de Fallout y los más recientes como Horizon Zero Dawn, pasando por libros como El mundo sin nosotros u otros juegos de rol como MYZ o Ashes Without Number).

¿QUÉ OFRECE?

Un gancho de aventura principal que llevara a los personajes a explorar una parte del dungeon para cumplir un encargo, además de un trabajo secundario que también se puede resolver en el propio dungeon. Adicionalmente, se ofrecen gran cantidad de rumores y ganchos de aventura que se pueden desarrollar rápidamente.

SOBRE EL AUTOR

Gaizka «Akerraren Adarrak» Márquez

Autor con más de diez años de experiencia en el sector que ha publicado, entre otros, los siguientes títulos:

- 0,5% para CdB Engine (Ambientación posapocalíptica, autor).
- Siempre nos quedará París (Aventura para Walküre, autor).
- Almandoz 1940 (Aventura para Walküre, autor).
- Editor de Apéndice Ñ, el Mester de Mancebía.
- Como gatos en el rastro de la rata (Aventura para Apéndice Ñ, D&D5E, autor).
- Primera guardia (Aventura para Apéndice Ñ, D&D5E, autor).
- Estaciones Nómadas de desarrollo científico (Suplemento para Traveller, autor).
- Fanzine Vuelo Raso para Traveller (Autor y editor, traducido al inglés por la plataforma online Freelance Traveller).

Con 77Mundos ha colaborado en los siguientes títulos:

- Mythras: Facciones (Edición, corrección y maquetación).
- Mythras Armas de Fuego (Edición, corrección y maquetación).
- Muerte Blanca (Edición y corrección).
- El Blues de la Chatarrería (Edición y corrección).

Además, cuenta con otras colaboraciones tanto editoriales como fans y publicaciones en revistas especializadas como Aegis (Fanzine de Ars Mágica) o Nivel 9 (Revista editorial).

ESTACIÓN NORTE



<https://77mundos.es>