

Mythras

JUGADOR
PERSONAJE

CULTURA PROFESIÓN EDAD

CARACTERÍSTICAS

FUE	CON	TAM	DES	INT	POD	CAR
PUNTOS DE ACCIÓN	MOD. DE DAÑO	MOD. DE EXPERIENCIA	RITMO DE CURACIÓN	BONIFICADOR DE INICIATIVA	PUNTOS DE SUERTE	PUNTOS DE MAGIA/PODER

HABILIDADES BÁSICAS

HABILIDAD	% BÁSICO	%
Aguante	CON x2	
Atletismo	FUE+DES	
Bailar	DES+CAR	
Cantar	CAR+POD	
Conducir	DES+POD	
Conocimiento Local	INT x2	
Costumbres	INT x2	
Engañar	INT+CAR	
Evadir	DES x2	
Influencia	CAR x2	
Lengua Materna	INT+CAR	
Manejo de Botes	FUE+CON	
Montar	DES+POD	
Músculo	FUE+TAM	
Nadar	FUE+CON	
Ocultar	DES+POD	
Pelea	FUE+DES	
Percepción	INT+POD	
Perspicacia	INT+POD	
Primeros Auxilios	INT+DES	
Sigilo	DES+INT	
Voluntad	POD x2	

HABILIDADES PROFESIONALES

HABILIDAD	% BÁSICO	%

PASIONES

PASIÓN	% BÁSICO	%

ESTILO DE COMBATE

ESTILO	% BÁSICO	%	ARMAS
	FUE+DES		
	FUE+DES		
	FUE+DES		
ARMA:	TAMAÑO/POTENCIA	RASGOS	DAÑO PA/PG

1D20	LOCALIZACIÓN	PUNTOS DE ARMADURA	PUNTOS DE GOLPE
01-03	PIERNA DERECHA		
04-06	PIERNA IZQUIERDA		
07-09	ABDOMEN		
10-12	PECHO		
13-15	BRAZO IZQUIERDO		
16-18	BRAZO DERECHO		
19-20	CABEZA		

EQUIPO Y NOTAS