

AXIS MUNDI

CLASE:
REQUISITO PRIMARIO:
DESCRIPCIÓN:



NOMBRE:

EXPERIENCIA:

CARACTERÍSTICAS

FUERZA
DESTREZA
CONSTITUCIÓN
INTELIGENCIA
SABIDURÍA
CARISMA

VELOCIDAD	KILOS	DE ENCUENTRO ANDANDO / CORRIENDO	DE EXPLORACIÓN ANDANDO / CORRIENDO	DE VIAJE
SIN CARGA	0	/ 0	/ 0	
LIGERA	0	/ 0	/ 0	
MEDIA	0	/ 0	/ 0	
PESADA	0	/ 0	/ 0	

BONOS DE ATAQUE

 PUNTOS
DE GOLPE

 CLASE DE
ARMADURA
C-C / A DIST.

 CUERPO
A CUERPO

 A DISTANCIA

BARRIDOS:

TIRADAS DE SALVACIÓN

AFLICCIÓNES
CAPTURA
ATAQUES DE ÁREA
ARTEFACTOS MÁGICOS
CONJUROS

CARACTERÍSTICAS ESPECIALES

PERICIAS

ACROBACIAS (DES)
ATLETISMO (DES)
CIENCIA MÁGICA (INT)
ENCANTO (CAR)
ERUDICIÓN (INT)
INTERPRETACIÓN (CAR)

INTIMIDACIÓN (CAR)
NATURALEZA (SAB)
LATROCINIO (DES)
OCULTISMO (INT)
OFICIO (SAB)
PERCEPCIÓN (SAB)

RELIGIÓN (SAB)
SANACIÓN (SAB)
SIGILO (DES)
VIAJE (INT)



ARMAS

NOMBRE DAÑO ALCANCE PESO



ARMADURA

NOMBRE CA PESO



EQUIPO

NOMBRE PESO

DINERO



ORO

PLATA

COBRE

OTROS