

Fantasia Clásica

Registro del personaje

FUE CON TAM DES INT POD CAR

Puntos de Suerte

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Atributos

Puntos de Acción	Mod. de daño	Mod. Exp	Ritmo de curación	Iniciativa	Tasa de Mov.	Penalizador Iniciativa	Puntos de Magia
○	○	○	○	○	○	○	○

Información del Personaje

Jugador _____

Personaje _____ Raza/Cultura _____

Clase _____ Rango _____

Patria _____ Religión _____

Edad _____ Género _____ Mano dominante _____

Complexión _____ Altura _____ Peso _____

Descripción/retrato

Pasiones

_____ %

_____ %

_____ %

_____ %

Localizaciones de Impacto

Id 20	Localización	PA / PG	Tipo de Armadura	CAR
01-03	Pierna derecha	/	_____	_____
04-06	Pierna izquierda	/	_____	_____
07-09	Abdomen	/	_____	_____
10-12	Pecho	/	_____	_____
13-15	Brazo derecho	/	_____	_____
16-18	Brazo izquierdo	/	_____	_____
19-20	Cabeza	/	_____	_____

Armas

Tipo de Arma	Tamaño	Alcance (Potencia)	Daño	PA/PG	Efectos de Combate	Alcance y Recarga
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Habilidades Básicas

Habilidad	Característica	%
Aguante	CONx2	_____ %
Atletismo	FUE+DES	_____ %
Bailar	DES+CAR	_____ %
Cantar	CAR+POD	_____ %
Conducir	DES+POD	_____ %
Con. Local	INTx2	_____ %
Costumbres	INTx2	_____ %
Engañar	INT+CAR	_____ %
Evadir	DESx2	_____ %
Influencia	CARx2	_____ %
Manejo de Botes	FUE+CON	_____ %
Montar	DES+POD	_____ %
Músculo	FUE+TAM	_____ %
Nadar	FUE+CON	_____ %
Ocultar	DES+POD	_____ %
Pelea	FUE+DES	_____ %
Percepción	INT+POD	_____ %
Perspicacia	INT+POD	_____ %
Primeros Auxilios	INT+DES	_____ %
Sigilo	DES+INT	_____ %
Voluntad	PODx2	_____ %

Habilidades Profesionales

Habilidad	Característica	%
_____	_____	_____ %
_____	_____	_____ %
_____	_____	_____ %
_____	_____	_____ %
_____	_____	_____ %
_____	_____	_____ %
_____	_____	_____ %
_____	_____	_____ %
_____	_____	_____ %
_____	_____	_____ %

Fatiga

Nivel actual	Estado	Habilidad	Mov.	Rango de Golpe	Puntos de Acción	Recuperación
<input type="checkbox"/>	Fresco	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>	Sin aliento	Difícil	-	-	-	15 minutos
<input type="checkbox"/>	Cansado	Difícil	-1m	-	-	3 horas
<input type="checkbox"/>	Agotado	Formidable	-2m	-2	-	6 horas
<input type="checkbox"/>	Exhausto	Formidable	Medio	-4	-1	12 horas
<input type="checkbox"/>	Desfallecido	Hercúleo	Medio	-6	-2	18 horas
<input type="checkbox"/>	Incapacitado	Hercúleo	Ninguno	-8	-3	24 horas
<input type="checkbox"/>	Semi-inconsciente	Imposible	Sin actividad posible			36 horas
<input type="checkbox"/>	Comatoso	Sin actividad posible			48 horas	
<input type="checkbox"/>	Muerto				Nunca	

Grados de habilidad

Grado	Modificador
Automático	No necesita tirada
Muy Fácil	Doble
Fácil	Multiplica por 1,5
Básico	-
Difícil	Reduce 1/3
Formidable	Reduce 1/2
Hercúleo	Reduce 1/10
Imposible	No hay intento posible

Estilo de Combate

Estilo	%	Armas
_____	_____ %	_____
Sin Armas	_____ %	_____

Notas

Girada de Experiencia

--

Dinero y Riqueza

PL
PO
PE
PP
PC
Gemas, joyas y otros enseres.

Utensilios Mágicos

Utensilios y Magia

Equipación

Artículo	CAR

Hechizos conocidos

Hechizos y Rango

Notas

--