

ARMADURA Y EQUIPO

CAR del Equipo _____

CAR de la Armadura (Equipada = CAR/2) _____

CAR Total _____

Penalización por Armadura (U) = CAR de la Armadura / 5 _____

LOCALIZACIONES DE IMPACTO

| dzo | Localización | PA | Puntos de Golpe | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|------------------|----|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|--|
| 19 - 20 | Cabeza | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| 16 - 18 | Brazo izquierdo | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| 13 - 15 | Brazo derecho | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| 10 - 12 | Pecho | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| 7 - 9 | Abdomen | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| 4 - 6 | Pierna izquierda | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| 1 - 3 | Pierna derecha | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

RESISTENCIAS

| Habilidad | %básico | | <input checked="" type="checkbox"/> | % |
|-----------|-----------|--------------------------|-------------------------------------|-------|
| Músculo | FUE + TAM | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| Aguante | CON x2 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| Evadir | DES x2 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| Voluntad | POD x2 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |

FATIGA

| Nivel | Fresco | Sin aliento | Cansado | Agotado | Exhausto | Desfallecido | Incapacitado | Semi-consciente | Comatoso | Muerto |
|-------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

ESTILOS DE COMBATE

| Nombre del Estilo | Armas | Rasgo | | <input checked="" type="checkbox"/> | % |
|-------------------|-------|-------|--------------------------|-------------------------------------|-------|
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |

ARMAS Y ESCUDOS

| Armas cuerpo a cuerpo y escudos | Daño | Tamaño | Alcance | Rasgos | Efectos de Combate | PA | PG (Máx./Actuales) |
|---------------------------------|-------|--------|---------|--------|--------------------|-------|--------------------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____/____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____/____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____/____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____/____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____/____ |

| Armas a Distancia | Daño | MD | Potencia | Recarga | Alcance | Efectos de Combate | Tamaño | PA | PG (Máx./Actuales) |
|-------------------|-------|-------|----------|---------|---------|--------------------|--------|-------|--------------------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____/____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____/____ |

MOVIMIENTO

| Tipos de Movimiento | | Movimiento | |
|--|--|------------|---------|
| Caminar | | _____ | - |
| Correr ⁽¹⁾ (Movimiento + % Atl./25 x 0,5 m.) x3 | | _____ | - m |
| Esprintar ⁽¹⁾ (Movimiento + % Atl./25 m.) x5 | | _____ | - m |
| Saltar ⁽²⁾ | Horizontal ⁽³⁾ (a.PJ x2 + % Atl./20 m.) | _____ | - /2 m |
| | Vertical ⁽³⁾ (a.PJ + % Atl./20 cm.) | _____ | - /2 m |
| Trepas | Superficie Abrupta | _____ | - /2 m |
| | Superficie Escarpada | _____ | - m |
| | Superficie Vertical | _____ | - x2 m |
| Nadar ⁽⁴⁾ (Movimiento + % Nadar /20 m.) | | _____ | (4) |

(1): Crítico en Atletismo: +1 m. al Mov. base/distancia de salto.

(2): a.PJ: altura del PJ (en metros). Carrerilla mínima = 5 m.

Sin carrerilla: mitad de distancia y [símbolo de escudo]/4 m.

(3): Crítico en Nadar = +1 m.

(4): Mov. nadando /2 - = $\begin{cases} > 0: \text{flota y puede moverse.} \\ = 0: \text{flota pero no se mueve.} \\ < 0: \text{se hunde.} \end{cases}$

(66): Redondeado hacia abajo

INFORMACIÓN DEL CULTO

Rangos & Beneficios & Restricciones & Dones & Geas

Máx. Actual



PODERES

Conjuros & Espíritus & Talentos & Milagros