

M-SPACE

un juego de rol d100 en un futuro muy lejano

HOJAS DE JUEGO EDITABLES

clarence redd

M - SPACE

HOJAS DE PERSONAJE, NAVES,
MUNDOS...



M - SPACE ASTRONAVE PNJ

Actitud	Tipo	<input type="text"/> Facción
Velocidad Maniobrabilidad Tamaño	Escudos Blindaje Hiperespacio	Recuperación Puntos de Golpe
Pilotaje Artillería Puntos de Golpe del piloto	Armas	

Actitud	Tipo	<input type="text"/> Facción
Velocidad Maniobrabilidad Tamaño	Escudos Blindaje Hiperespacio	Recarga Puntos de Golpe
Pilotaje Artillería Puntos de Golpe del piloto	Armas	

M - SPACE

PARÁMETROS
UNIVERSALES ALIENÍGENAS

Biodiversidad

Biosfera

Mundo

N° Sésiles
 N° Motiles

Estructura Ósea

Simetría

Extremidades

Segmentación

Parámetros Universales

Rareza

Tamaño

Biodiversidad

Biosfera

Mundo

N° Sésiles
 N° Motiles

Estructura Ósea

Simetría

Extremidades

Segmentación

Parámetros Universales

Rareza

Tamaño

Biodiversidad

Biosfera

Mundo

N° Sésiles
 N° Motiles

Estructura Ósea

Simetría

Extremidades

Segmentación

Parámetros Universales

Rareza

Tamaño

M - SPACE

FORMA DE VIDA

Mundo

Rareza

Especie

Clasificación

Ecosistema

Plan Corporal

Comunicación
Comportamiento
Estructura Social

**FUE
CON
TAM
DES
INT
POD
CAR**

Puntos de Golpe

Puntos de Poder

Armas Naturales

Habilidades y Poderes

Ventajas y Desventajas

Descripción/Cultura

Nivel Tecnológico

Nivel Legal

M - SPACE

MUNDOS

Subsector

Sistema Solar

Hexágono

Especies

Planetas principales

Tipo Estelar

Planetas
Habitables

Astropuertos
Cinturón de Asteroides

Mundo #1

Mundo#2

Mundo #3

Notas

M - SPACE

CÍRCULO

Líder

Nombre

Influencia

Tamaño

Recursos

Atributos

Ideas

Rasgos

Beneficios

Notas

M - SPACE

VEHÍCULO

Tipo

Jugador

Velocidad
Maniobrabilidad
Tamaño

Clase de Movimiento
Blindaje

Puntos de Golpe

Módulos

Camuflaje

Armas

Apps

Otros

M-SPACE

Jugador

Nombre
Especie
Mundo Natal

Cultura

Profesión
Edad

FUE
CON
TAM
DES
INT
POD
CAR

Puntos de Acción
Modificador de Daño
Modificador de Experiencia

Ritmo de Curación
Iniciativa
Puntos de Suerte
Tasa de Movimiento
Riqueza

Básicas	%
Aguante ^{CONx2}	
Atletismo ^{FUE+DES}	
Bailar ^{DES+CAR}	
Cantar ^{POD+CAR}	
Conducir ^{DES+POD}	
Conocimiento Local ^{INTx2}	
Costumbres ^{INTx2+40}	
Engañar ^{INT+CAR}	
Evadir ^{DESx2}	
Influencia ^{CARx2}	
Lengua Materna ^{INT+CAR+40}	
Manejo de Botes ^{FUE+CON}	
Montar ^{DES+POD}	
Músculo ^{FUE+TAM}	
Nadar ^{FUE+CON}	
Ocultar ^{DES+POD}	
Percepción ^{INT+POD}	
Perspicacia ^{INT+POD}	
Primeros Auxilios ^{DES+INT}	
Sigilo ^{DES+INT}	
Voluntad ^{PODx2}	

Profesionales	%
Acrobacias ^{FUE+DES}	
Actuar ^{CARx2}	
Arte ^{POD+CAR}	
Artesanía ^{DES+INT}	
Astrogación ^{INTx2}	
Burocracia ^{INTx2}	
Callejeo ^{POD+CAR}	
Ciencia ^{INTx2}	
Cibernética	
Robótica	
Comerciar ^{INT+CAR}	
Comunicaciones ^{INTx2}	
Cortesía ^{INT+CAR}	
Cultura ^{INTx2}	
Demoliciones ^{INT+POD}	
Disfraz ^{INT+CAR}	
Electrónica ^{DES+INT}	
Enseñar ^{INT+CAR}	
Falsificación ^{DES+INT}	
Forzar Cerraduras ^{DESx2}	

Profesionales	%
Idioma ^{INT+CAR}	
Informática ^{INTx2}	
Ingeniería ^{INTx2}	
Investigación ^{INT+POD}	
Juego ^{INT+POD}	
Juegos de Manos ^{DES+CAR}	
Mecánica ^{DES+INT}	
Medicina ^{INT+POD}	
Música ^{DES+CAR}	
Navegación ^{INT+CON}	
Oratoria ^{POD+CAR}	
Orientación ^{INT+POD}	
Pilotaje ^{DES+INT}	
Astronave	
Política ^{INT+CAR}	
Rastrear ^{INT+CON}	
Saber ^{INTx2}	
Sedución ^{INT+CAR}	
Sensores ^{INT+POD}	
Supervivencia ^{CON+POD}	

M – SPACE

Jugador

Estilos de Combate %

Artillería ^{DES+POD}

Pelea ^{FUE+DES}

Localizaciones PA PG

01-03 Pierna derecha

04-06 Pierna izquierda

07-09 Abdomen

10-12 Pecho

13-15 Brazo derecho

16-18 Brazo izquierdo

19-20 Cabeza

Pasiones %

Fatiga

Puntos de Poder

Podere%

Equipo

Mods	Localización	Módulos
------	--------------	---------

Módulos totales

Descripción

M-SPACE

Jugador

Nombre
Especie
Mundo Natal

Cultura

Profesión
Edad

FUE
CON
TAM
DES
INT
POD
CAR

Puntos de Acción
Modificador de Daño
Modificador de Experiencia

Ritmo de Curación
Iniciativa
Puntos de Suerte
Tasa de Movimiento
Riqueza

Básicas	%
Aguante	CONx2
Atletismo	FUE+DES
Bailar	DES+CAR
Cantar	POD+CAR
Conducir	DES+POD
Conocimiento Local	INTx2
Costumbres	INTx2+40
Engañar	INT+CAR
Evadir	DESx2
Influencia	CARx2
Lengua Materna	INT+CAR+40
Manejo de Botes	FUE+CON
Montar	DES+POD
Músculo	FUE+TAM
Nadar	FUE+CON
Ocultar	DES+POD
Percepción	INT+POD
Perspicacia	INT+POD
Primeros Auxilios	DES+INT
Sigilo	DES+INT
Voluntad	PODx2

Profesionales	%
Acrobacias	FUE+DES
Actuar	CARx2
Arte	POD+CAR
Artesanía	DES+INT
Astrogación	INTx2
Burocracia	INTx2
Callejeo	POD+CAR
Ciencia	INTx2
Cibernética	
Robótica	
Comerciar	INT+CAR
Comunicaciones	INTx2
Cortesía	INT+CAR
Cultura	INTx2
Demoliciones	INT+POD
Disfraz	INT+CAR
Electrónica	DES+INT
Enseñar	INT+CAR
Falsificación	DES+INT
Forzar Cerraduras	DESx2

Profesionales	%
Idioma	INT+CAR
Informática	INTx2
Ingeniería	INTx2
Investigación	INT+POD
Juego	INT+POD
Juegos de Manos	DES+CAR
Mecánica	DES+INT
Medicina	INT+POD
Música	DES+CAR
Navegación	INT+CON
Oratoria	POD+CAR
Orientación	INT+POD
Pilotaje	DES+INT
Astronave	
Política	INT+CAR
Rastrear	INT+CON
Saber	INTx2
Sedución	INT+CAR
Sensores	INT+POD
Supervivencia	CON+POD

M - SPACE

Jugador

Estilos de Combate %

Artillería ^{DES+POD}

Pelea ^{FUE+DES}

Puntos de Golpe

Herida Grave

Pasiones %

Fatiga

Puntos de Poder

Poderes %

Equipo

Mods	Localización	Módulos
Módulos totales		

Descripción